



Инструкция
Использование в Renga
моделей **РОКФОН**
(потолочные и стеновые панели)

Москва, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

ИНФОРМАЦИЯ О МОДЕЛЯХ	3
РАБОТА С МОДЕЛЯМИ	5
РАБОТА С ШАБЛОНОМ ПРОЕКТА	11
КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ	12

ИНФОРМАЦИЯ О МОДЕЛЯХ

Данный каталог предназначен для применения проектными, строительно-монтажными организациями, предприятиями, иными юридическими и физическими лицами при проектировании жилых и административных зданий, объектов социально-культурного и коммунально-бытового назначения.

ВІМ-каталог содержит модели стеновых и потолочных компании «РОКФОН», которые выполнены в виде стилей стен, перекрытий, а также помещений Renga. ВІМ-каталог содержит модели стен, перекрытий, а также помещения с настроенными свойствами отделки панелями «Рокфон». В каталоге созданы спецификации, легенды и различные фильтры, позволяющие отбирать панели и помещения с отделкой различных стилей и оформлять чертежи в соответствии с ГОСТ.

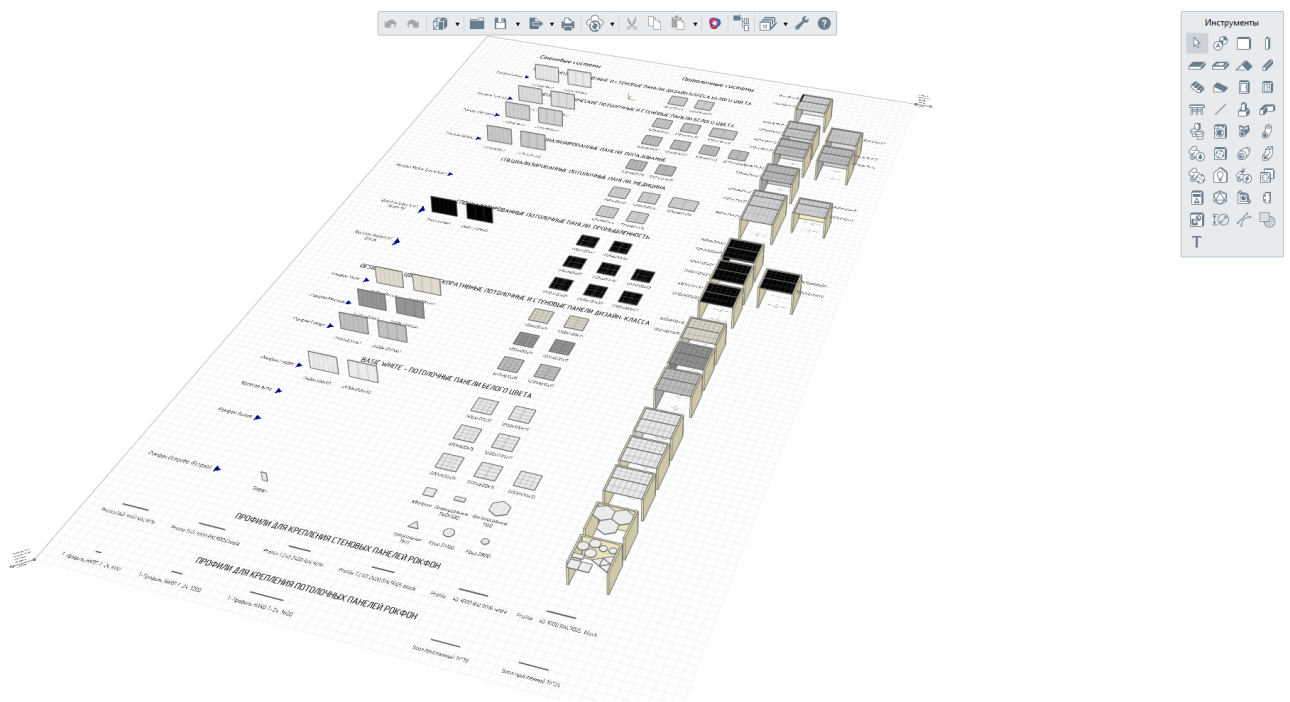
При моделировании применялись общие параметры из стандартного шаблона Renga Software версии 2.0. Модели разработаны в Renga 8.3.

Данный каталог позволит вам существенно сэкономить время на оформление проектной и рабочей документации.

Каталог состоит из двух файлов:

- проекта «Каталог Рокфон.rnr» – проект содержит модели стен, перекрытий и помещений, а также легенды и спецификации
- Шаблон «Каталог Рокфон.rnt» – шаблон проекта Renga

Общий вид каталога:



информационные модели в формате rpr и rpt являются собственностью компании ООО «Рокфон»

РАБОТА С МОДЕЛЯМИ

1. Добавление панелей в проект.

- 1.1. Для того, чтобы разместить стену, перекрытие или помещение в 3D-модели здания, перейдите во вкладку "3D Вид".
- 1.2. Чтобы перенести выбранное перекрытие (стену, помещение) в свой проект, выделите его и скопируйте в буфер обмена, нажав сочетание клавиш **Ctrl+C**. Или наведите курсор на выделенное перекрытие (стену, помещение) правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберите команду "Копировать".
- 1.3. Откройте трехмерное пространство своего проекта. Разместите рабочую плоскость на необходимом уровне. Нажмите сочетание клавиш **Ctrl+V** или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберите команду "Вставить". Появится фантомное изображение перекрытия (стены, помещения).
- 1.4. Используя трехмерные привязки разместите объект (перекрытие, стену или помещение) в заданном положении.
- 1.5. При использовании характеристик помещений для расчета количества панелей, скопируйте наименования отделки потолка и/или стен и перенести в свойства помещений вашего проекта, в которых предполагается использование панелей. Также внесите необходимую для расчетов информацию - длину помещения, длину и ширину потолочных и/или стеновых панелей.
- 1.6. Не забудьте перенести формулы в свой проект (см. п. 3)

Данный каталог позволит вам существенно сэкономить время на создание модели здания и оформление проектной и рабочей документации

1. Добавление спецификаций в проект

- 1.1. Для того, чтобы разместить необходимую спецификацию в вашем проекте, перейдите в «Обозреватель проекта» каталога
- 1.2. В обозревателе проектов каталога в секции "Спецификации" выделите необходимую спецификацию.
- 1.3. Чтобы выбранную спецификацию перенести к себе в проект, скопируйте её в буфер обмена, нажав сочетание клавиш **Ctrl+C**. Или, воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберете команду «Копировать»
- 1.4. Откройте свой проект, в котором нужно разместить скопированную спецификацию. Откройте в проекте «Обозреватель проекта». Вставьте спецификацию из буфера обмена, используя сочетание клавиш **Ctrl+V**, или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберете команду «Вставить» или нажмите кнопку «Вставить» на основной панели Renga

1.5. Спецификацию в проект также можно перенести, скопировав чертеж, который её содержит.

2. Добавление легенд в проект

2.1. Для того, чтобы разместить необходимую легенду в вашем проекте, перейдите в «Обозреватель проекта» каталога

2.2. В обозревателе проектов каталога в секции "Чертежи" выделите чертеж, содержащий необходимую легенду - «Легенды».

2.3. Откройте чертеж, дважды щелкнув по нему мышью или, воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберите команду «Открыть»

2.4. Чтобы выбранную легенду перенести к себе в проект, выделите её на чертеже и скопируйте в буфер обмена, нажав сочетание клавиш **Ctrl+C**. Или выделите её и воспользовавшись правой кнопкой мыши, откройте контекстное меню и выберите команду «Копировать»

2.5. Откройте чертеж в своём проекте, в котором нужно разместить скопированную легенду. Вставьте её из буфера обмена, используя сочетание клавиш **Ctrl+V**, или откройте правой кнопкой мыши контекстное меню и выберите команду «Вставить» или нажмите кнопку «Вставить» на основной панели Renga

2.6. Настройте легенду, указав вид, из которого она должна получить данные.

3. Перенос формул

Для подсчета некоторых характеристик и количества панелей и профилей в каталоге используются формулы. Для того, чтобы перенести эти формулы в ваш проект:

3.1. Добавьте любое перекрытие, стену или помещение из каталога в свой проект (см. п. 1), если вы этого еще не сделали. Необходимые свойства будут перенесены в ваш проект, нужно будет только перенести в них формулы.

3.2. Откройте свойства объектов (см. Рисунок 1)

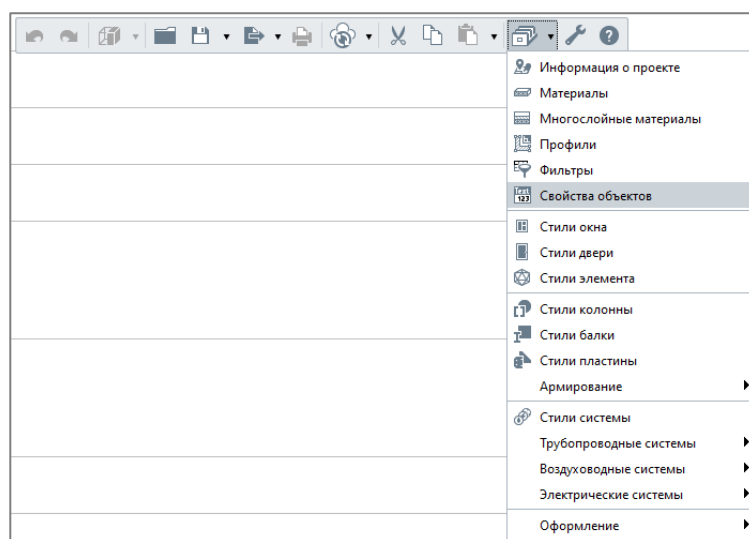


Рисунок 1

3.3. Найдите и выделите в списке объектов «Перекрытия» (см. Рисунок 2)

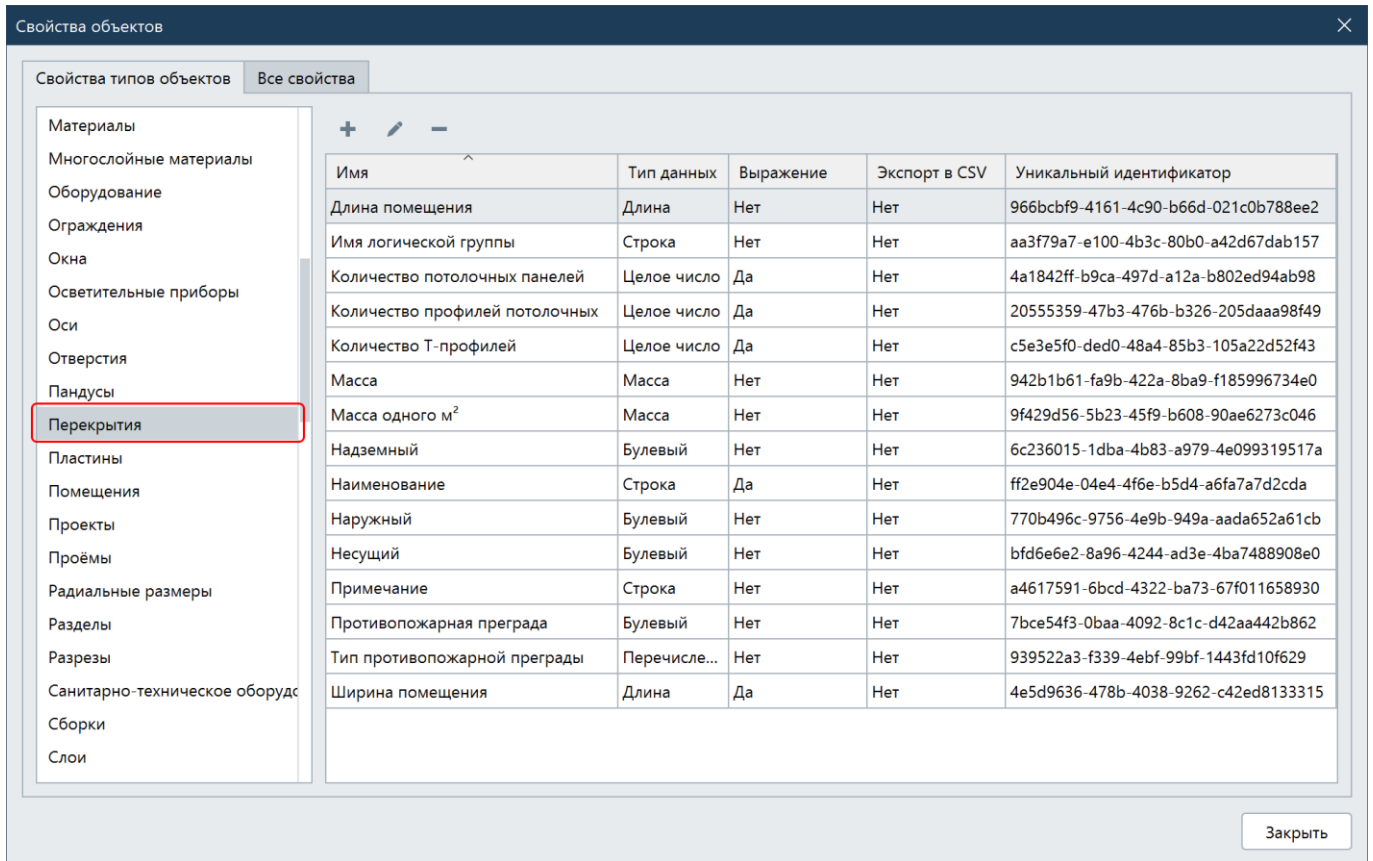


Рисунок 2

3.3.1. Выделите в списке свойств на правой панели свойство «Количество потолочных панелей» и откройте окно свойства двойным щелчком мыши (см. Рисунок 3)

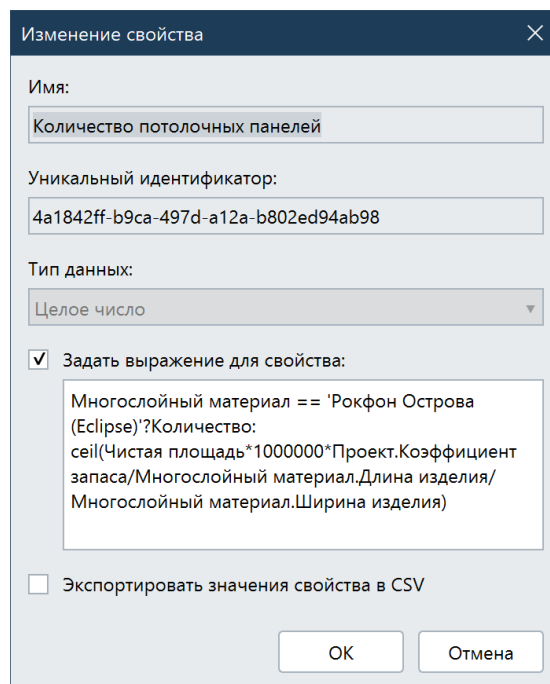


Рисунок 3

- Выделите и скопируйте выражение для свойства
- Перейдите в свой проект и найдите такое же свойство в своем проекте. Откройте его для изменения
- Если флажок «Задать выражение для свойства» не установлен, установите его.
- В поле «Задать выражение для свойства» вставьте скопированный ранее текст
- Подтвердите изменения, нажав кнопку «Ок»
- Проведите аналогичные операции со следующими свойствами перекрытия:
 - «Количество профилей потолочных»
 - «Наименование»
 - «Количество Т-профилей»
 - «Ширина помещения»
 - «Количество крепежа (анкеров)»
 - «Количество подвесов»

3.4. Найдите и выделите в списке объектов «Стены» (см. Рисунок 4/Рисунок 2)

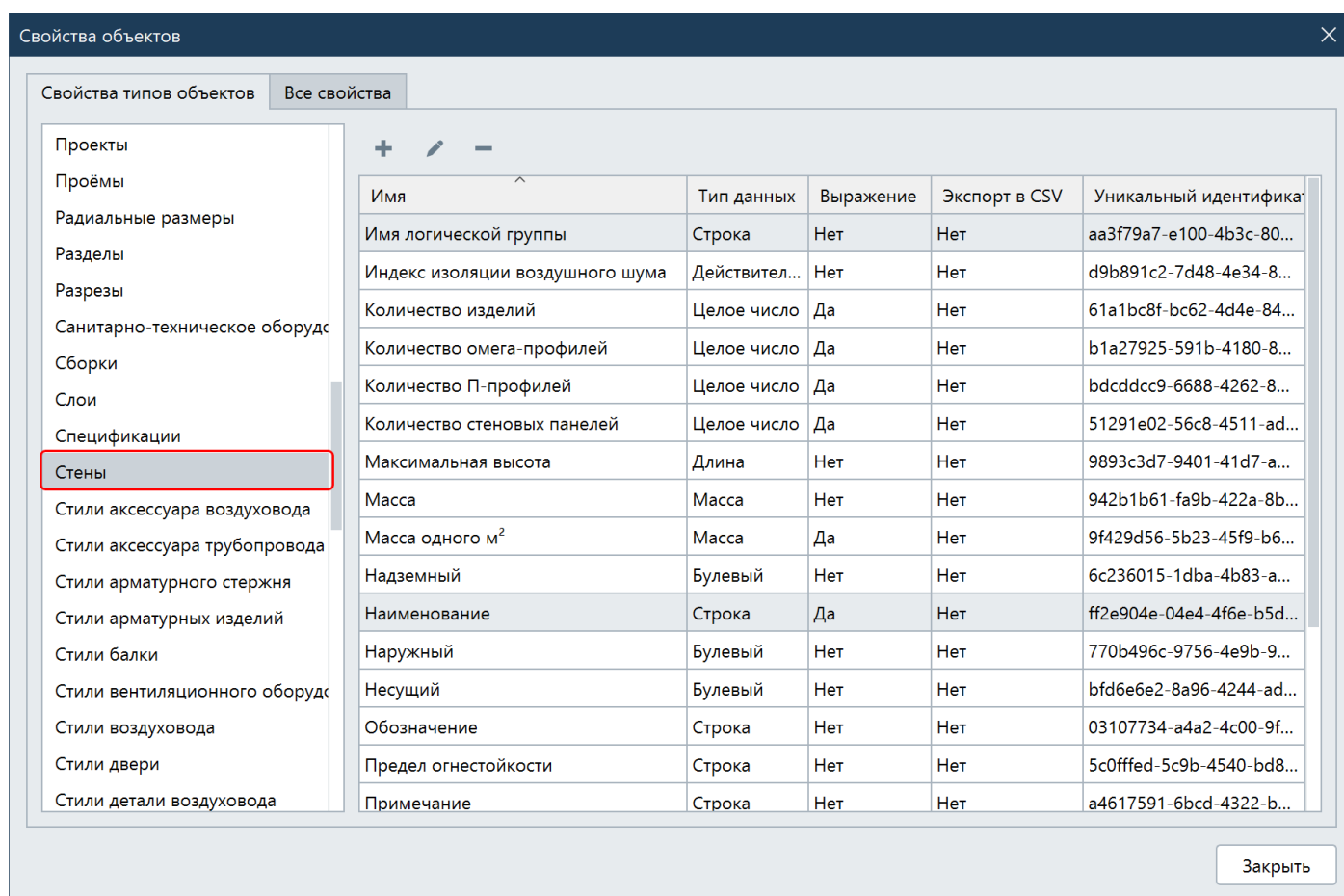


Рисунок 4

3.4.1. Выделите в списке свойств на правой панели свойство «Количество стеновых панелей» и откройте окно свойства двойным щелчком мыши (см. Рисунок 5)

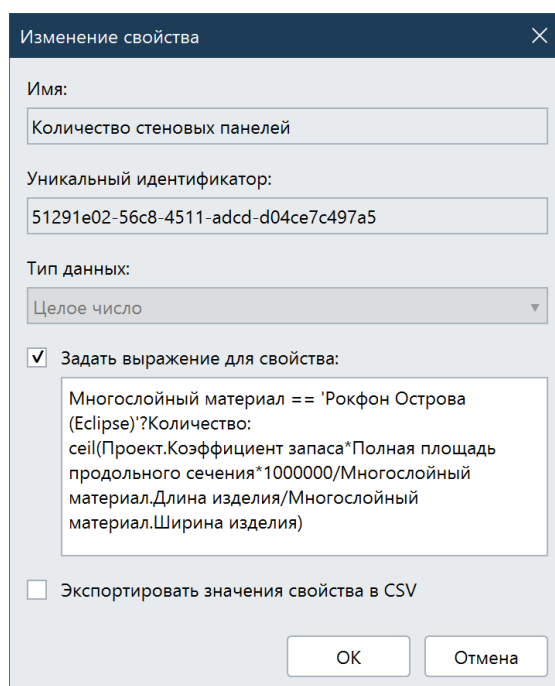


Рисунок 5

- Выделите и скопируйте выражение для свойства
- Перейдите в свой проект и найдите такое же свойство в своем проекте. Откройте его для изменения
- Если флажок «Задать выражение для свойства» не установлен, установите его.
- В поле «Задать выражение для свойства» вставьте скопированный ранее текст
- Подтвердите изменения, нажав кнопку «Ок»
- Прделайте аналогичные операции со следующими свойствами стен:
 - «Наименование»
 - «Количество омега-профилей»
 - «Количество П-профилей»
 - «Количество крепежа (анкеров)»

3.5. Найдите и выделите в списке объектов «Помещения» (см. Рисунок 6 Рисунок 2)

3.5.1. Выделите в списке свойств на правой панели свойство «Количество потолочных панелей» и откройте окно свойства двойным щелчком мыши (см. Рисунок 7)

- Выделите и скопируйте выражение для свойства
- Перейдите в свой проект и найдите такое же свойство в своем проекте. Откройте его для изменения
- Если флажок «Задать выражение для свойства» не установлен, установите его.

- В поле «Задать выражение для свойства» вставьте скопированный ранее текст
- Подтвердите изменения, нажав кнопку «Ок»

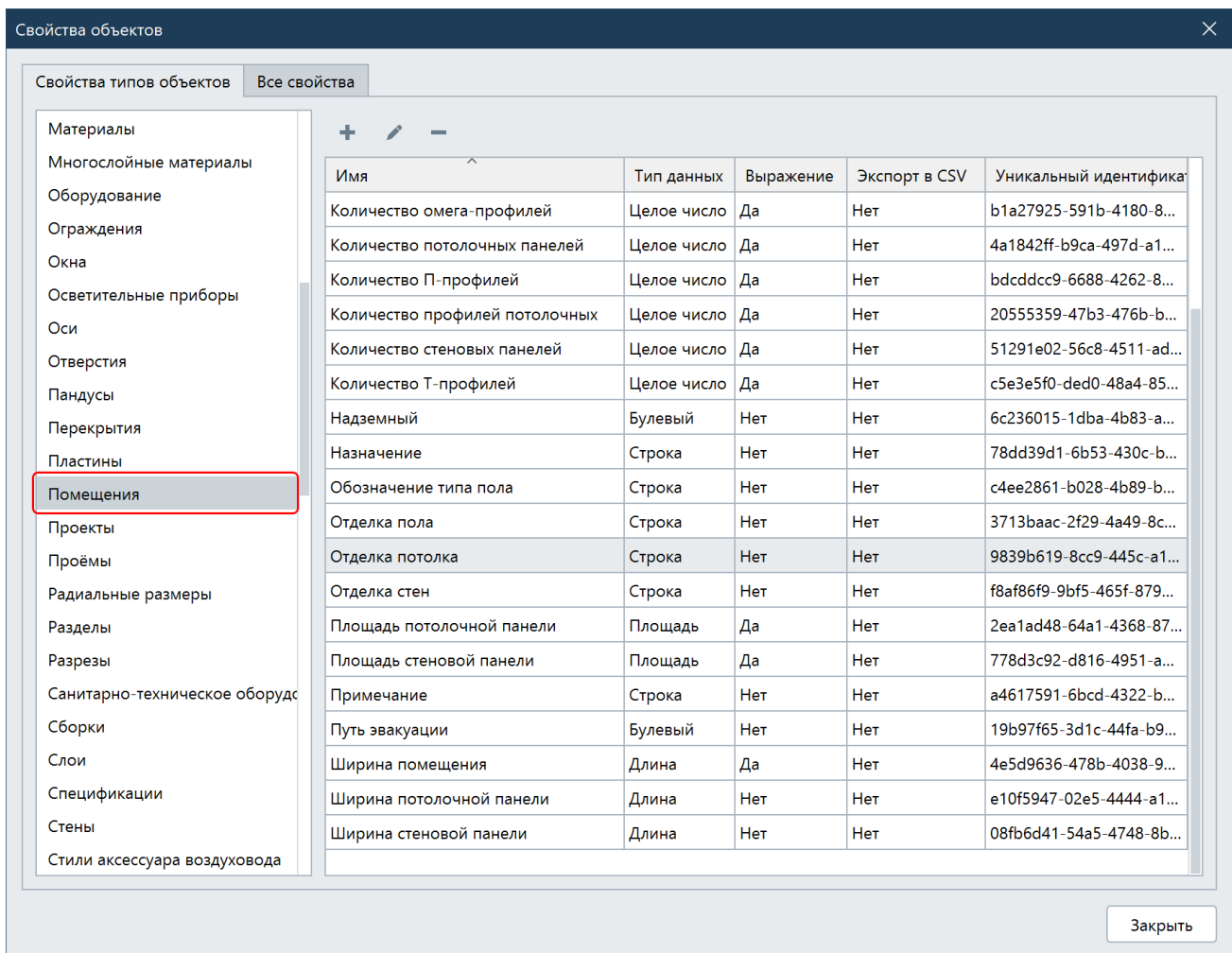


Рисунок 6

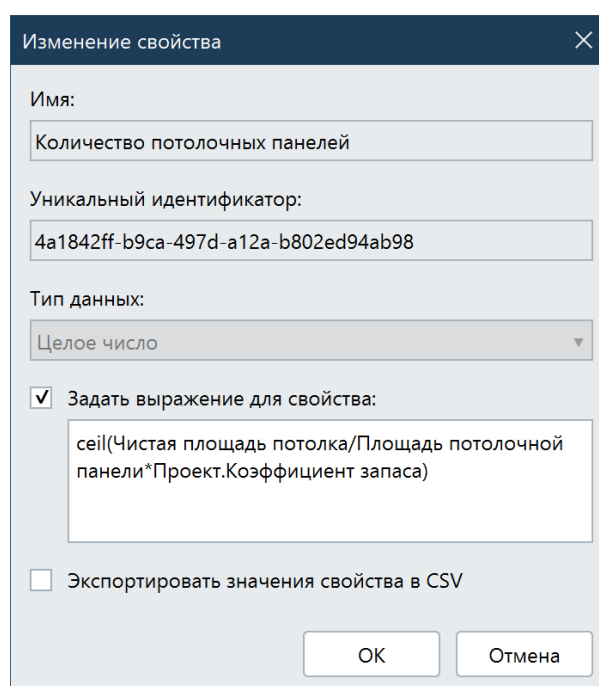


Рисунок 7

- Прodelайте аналогичные операции со следующими свойствами стен:
 - «Количество потолочных панелей»
 - «Количество омега-профилей»
 - «Количество крепежа (анкеров)»
 - Количество подвесов
 - «Количество П-профилей»
 - «Количество профилей потолочных»
 - «Количество стеновых панелей»
 - «Количество Т-профилей»
 - «Площадь потолочной панели»
 - «Площадь стеновой панели»
 - «Ширина помещения»

Формулы перенесены в ваш проект. Теперь вы можете использовать свойства, содержащие эти формулы в спецификациях и легендах

РАБОТА С ШАБЛОНОМ ПРОЕКТА

Каталог содержит шаблон проекта Renga в формате *.rnt, который позволяет автоматически перенести все формулы и стили в ваш проект.

Для создания проекта на основе шаблона кликните дважды мышью по файлу шаблона в «Проводнике» Windows. В результате, на основе этого шаблона будет создан новый проект, содержащий все стили стен, перекрытий и помещений, а также спецификации, легенды и фильтры. Формулы при этом переносить не придется, они будут перенесены автоматически. Это позволяет существенно сократить время переноса информации из каталога в ваш проект.

Вы также можете создать свой шаблон проекта на основе представленного в каталоге и стандартного шаблона Renga. В этом шаблоне можете оставить только наиболее часто применяемые стили перекрытий или стен и иную информацию, а, при необходимости, другие стили перекрытий или стен можно будет добавить из файла каталога как это описано выше.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

По вопросам применения моделей и продукции ООО «РОКФОН»:

Email: Anton.shamov@rwl.ru

Сайт: <https://rkfnsound.ru>

Тел. +7-917-290-01-13

По вопросам создания каталогов

Тел: 8-928-109-86-96

Email: complexsoft@complexsoft.ru